

# PatBA الألعاب العربية على الانترنت Permainan Atas Talian Bahasa Arab

**Disediakan oleh :  
Hamizul bin Mahmud  
Pendidikan Bahasa Arab  
Fakulti Pendidikan , UKM**

# BENEFITS OF VIDEO GAMES

Can video games offer more than just entertainment value? Many surveys, reports and experts believe they do:



Certain video games encourage physical activity, some of which may be used in physical therapy, too.



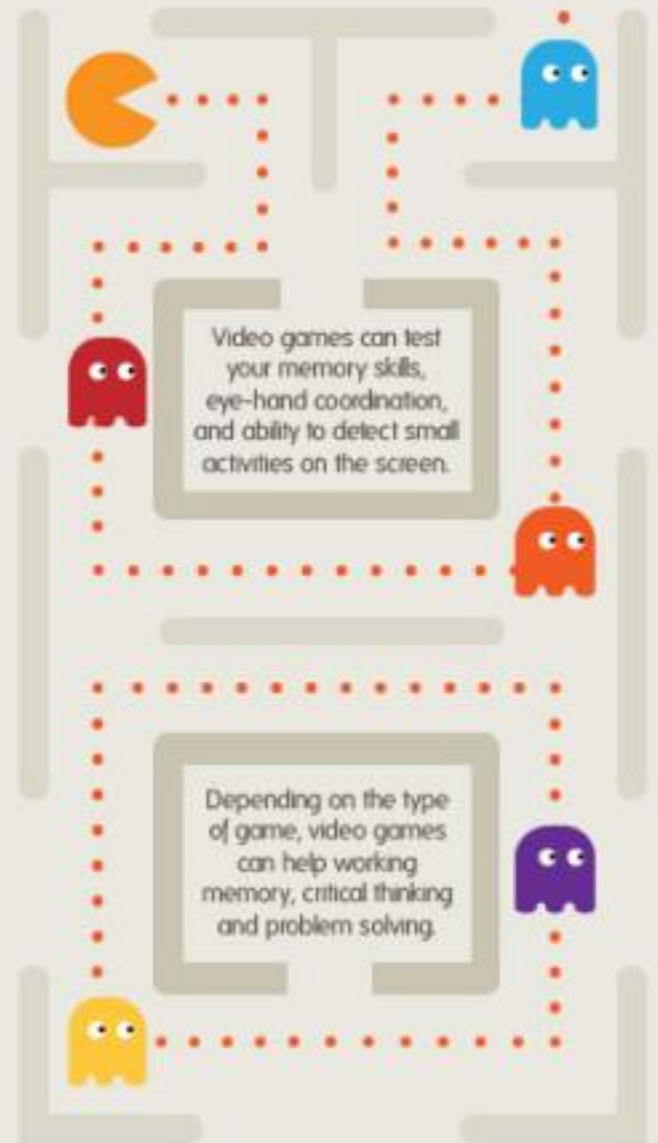
Video games can promote social interactions and friendships as kids make friends in person and online.



Students who play "pro-social" games are more likely to help others in real-life situations.



Tetris players develop a thicker cortex than those who don't play.



# When Gaming Is Good For You

## Sharpens Decision Making

Action videogame players were up to 25% faster at making a correct decision than a control group trained on a slower-paced game, a study found.



RED DEAD REDEMPTION

## Improves Focus

Experienced computer game players appear better able to ignore irrelevant information and juggle more simultaneous tasks than people who don't play the games, several studies show.



CIVILIZATION V



STARCRRAFT II: WINGS OF LIBERTY

## Who Plays

U.S. households that play video or computer games

72%

Play with other gamers in person

65%

Play games on their phones or handheld devices

55%



18% under 18

Age

53% 18-49 years old

Gender

29% over 50

58% Male

42% Female

Source: The Entertainment Software Association



CALL OF DUTY: BLACK OPS

## Boosts Brain Function

Action games have the strongest beneficial effect on the brain, research shows. A meta-analysis by Iowa State University psychologists, however, shows violent videogames make people more prone to aggressive thoughts and less likely to care about others.

## Enhances Motor Skills

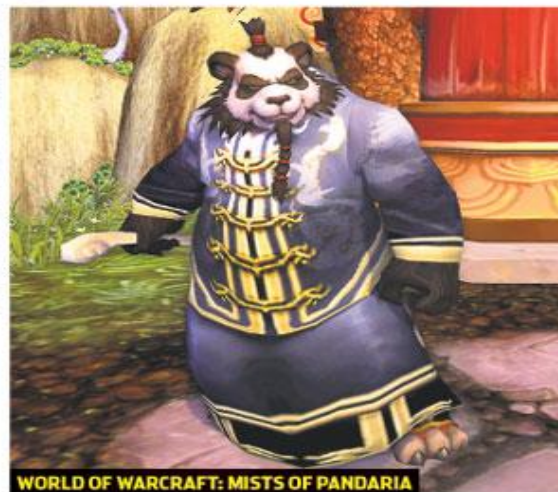
33 laparoscopic surgeons who had played videogames for at least three hours a week made 37% fewer errors on advanced surgical skills than those who did not, a study showed.



MADDEN NFL 11

## Boosts Creativity

The more that middle-school boys and girls played electronic games, the higher their scores on the widely used Torrance Test of Creativity. The genre of game didn't matter.



WORLD OF WARCRAFT: MISTS OF PANDARIA

# Pembelajaran berasaskan permainan digital

- satu kaedah pengajaran yang mengintegrasikan permainan digital ke dalam kandungan pendidikan atau prinsip-prinsip pembelajaran melalui konsep 'didik-hibur' (*edutainment*) iaitu menjadikan pembelajaran itu 'menyeronokkan dan merangsang' (fun and engage) pelajar.

# Pembelajaran berasaskan permainan digital

- Prensky (2001) –
- Generasi pelajar hari ini digelar "pribumi digital" (digital native), keseluruhan hidup mereka dikelilingi dengan akses kepada teknologi.
- Prensky berpendapat bahawa pelajar hari ini berfikir dan memproses maklumat asasnya berbeza daripada mereka yang terdahulu.
- Guru-guru hari ini pula, ialah "pendatang digital" (digital immigrants) kini perlu menyesuaikan diri dengan bahasa dan gaya pembelajaran yang terkini .
- Prensky mengesyorkan supaya guru-guru menggunakan permainan digital komputer sebagai alat pembelajaran di dalam kelas.

# Apa itu PatBA

- PatBa ialah akronim kepada Permainan Atas Talian Kosa Kata Bahasa Arab. PatBa merupakan portal permainan atas talian Bahasa Arab yang diwujudkan bagi mempromosikan pembelajaran berasaskan permainan digital secara atas talian.
- Portal yang berkonsepkan ‘main dan belajar’ ini bertujuan untuk :
  - merangsang dan memotivasikan pelajar di dalam mempelajari bahasa Arab.
  - menjadi bahan bantu belajar bagi pelajar dan alat bantu mengajar bagi guru.
  - memanfaatkan penggunaan ICT dalam pembelajaran Bahasa Arab.
- Fokus penggunaan Portal PatBA ialah kepada pelajar-pelajar Tingkatan 2. Manakala kandungan PatBa bersumberkan kepada Sukatan Pelajaran dan Buku Teks Tingkatan 2.

# Kandungan PatBA

- PatBA mengandungi 12 permainan bahasa
- Susunan patBA mengikut mudah ke sukar – perkataan, frasa dan ayat.
- PatBA merangkumi senarai kosa kata dari Buku Teks Bahasa Arab Tingkatan 2

# Screenshot PatBA

UTAMA    TENTANG PATBA    HUBUNGI PATBA    SAUTAN    الأمان العربي الآمن    الألعاب العربية الكسبي    الأمان العربي الآمن



الألعاب لتدريس الثاني





# Permainan 1 – اختبار الذاكرة (Uji Memori)

## اختبار الذاكرة

Anda akan ditunjukkan beberapa imej pada skrin pertama. Tugas anda adalah untuk melihat imej dengan berhati-hati dan cuba untuk menghafal mereka. Anda boleh klik butang Selesai untuk meneruskan ke skrin seterusnya. Skrin berikutnya akan memaparkan senarai perkataan yang berkaitan untuk imej yang ditunjukkan pada skrin sebelum ini, bersama-sama dengan beberapa perkataan lain sebagai gangguan. Pilih perkataan yang berkaitan dengan imej-imej yang anda rasa telah dipaparkan pada skrin pertama. Apabila anda selesai, klik butang Submit dan



Start

# المترادفات والمضادات – Permainan 2 ( Seerti & Berlawan)

## المترادفات والمضادات

ضع الكلمات المترادفات والمضادات من القائمة في الفراغين الأتيين

نعود

أصدقاء

اسرته

غدا

القديم

الجديد

قريته

ريفه

سافر

عائلته

العطلة

القادمة

يتكلم

يتحدث

الإجازة

نرجع

أمس

اعداً

أقام

الماضية

04:38

درجة

0

Restart

Leave Game

Connector



Submit

# Permainan 3 – عین الكلمات بمعانیها (Suai Perkataan & Makna)

## عین الكلمات بمعانیها

طالبة متفوقة



Masa depan yang cemerlang

نجاحا باهرا



Pelajar Perempuan yang berjaya

تنظیم الوقت



Aktiviti Kokurikulum

الأنشطة اللاصفية



Kejayaan yang cemerlang

عدم تضييع الوقت



Mengurus masa

مستقبلا باهرا



Tidak Membazir waktu

وفق بين الكلمات بمعانیها

# Game 4 – اختيار بسرعة ( Pilih Cepat )



**Sekian, terima kasih**